# 

# Forma

# 

Pongamos Límites

# 

# 

# 

Perfiles, Personas y Escenarios

# 

# 

**Versión 2.0**

**Gráfico

Descripción generada automáticamente con confianza media**

**Elaborado por:**

# Daniel Eduardo Gutiérrez Delfín

# José Alberto Polanco Cervera

# Luis Guillermo Toraya Novelo

# Miguel Ángel Zapata Maldonado

# 

# Perfil de usuario

Perfil

* Edad: 4-12
* Sexo: 66.7% Masculino
* Nivel de estudios: Primaria
* Conocimiento de las partes del cuerpo: 100% de los encuestados
* Conocimiento de las zonas privadas del cuerpo: 83% de los encuestados
* Intenciones de jugar para aprender sobre las partes privadas: 100% de los encuestados.

# 

# Personas

*Zelda*

**

* Es estudiante de primaria
* Tiene 12 años
* Tiene computadora en casa entonces está familiarizada con su uso
* Tiene conocimiento sobre las partes de su cuerpo, también sabe que tiene partes "privadas" que nadie debería de tocarle (editado)

*Miguel Alfredo de la Santísima Trinidad*



* Es estudiante de primaria
* Tiene 10 años.
* Ha usado la computadora desde pequeño.
* Tiene conocimiento de las partes de su cuerpo pero no tiene una idea clara de que partes no deberían tocarse sin su consentimiento.
* Le gustan los juegos de computadora.

# Escenario

Miguel es un niño de 10 años que actualmente se encuentra cursando la primaria, le gustan los videojuegos y sabe usar la computadora. En su escuela los están llevando a los centros de cómputo para darles una plática sobre la prevención contra el abuso sexual en los niños, en dichas pláticas se habla acerca de las partes del cuerpo que no deben ser tocadas. Miguel no tiene idea de las partes del cuerpo que no deben ser tocadas, él piensa que pueden ser sus pies o barriga ya que no le gusta que le realicen cosquillas. El ponente les muestra el juego “Pongamos límites” para mostrarle a los niños las partes que no deben ser tocadas.

1. Miguel entra al juego.
2. El sistema le muestra a Miguel los personajes de Itzel y Juanito, posteriormente se le indica a Miguel que seleccione a uno de los dos.
3. Miguel selecciona el personaje de Itzel.
4. Miguel sigue el tutorial del juego y oprime el botón izquierdo del mouse donde se le indica para iniciar el juego.
5. Miguel toca una parte del cuerpo de Itzel nuevamente
   1. Si Miguel toca una parte no privada, Itzel emitirá un sonido de conformidad.
   2. Si Miguel toca una parte privada, Itzel emitirá un sonido de disconformidad.